

AGENT POLYVALENT DES ESPACES VERTS REMPLACEMENT (F/H)

Date de parution de l'offre
25/10/2024

Rattaché(e) à la direction des Services Techniques, sous la responsabilité du référent équipe espaces verts et de l'adjoint à la direction des Services Techniques, vous assurez en remplacement l'entretien général et la création des espaces verts de la ville.

Missions principales et objectifs

- Réalisation des travaux d'entretien courant des espaces verts (tonte, taille, désherbage, arrosage, etc. ...)
- Travaux de création (plantations diverses, maçonnerie paysagère, création de pelouses, pose de mobiliers urbains...)
- Travaux occasionnels d'entretien manuel ou mécanisé : mécanique des machines et entretien des équipements ludiques et sportifs.
- Effectuer des travaux saisonniers (salage, ramassage des feuilles...)

Missions secondaires :

- Effectuer des opérations de manutention
- Aider à la mise en place et au démontage des manifestations
- Renforcer la régie voirie (piquetage, balayage et enlèvement de dépôts sauvages...)
- Réaliser des travaux de voirie ou d'aménagement du domaine public (mise en place de mobilier urbain, rebouchage à l'enrobé à froid...)

Formations et expériences requises

Diplôme CAP ou BEP souhaité et ou expérience exigée dans le domaine des espaces verts

Qualités souhaitées :

- Esprit d'équipe
- Motivation, rigueur et disponibilité
- Autonomie

-

Spécificités du poste :

- Permis B exigé
- Utilisation d'EPI
- Port de charges
- Manutention
- Possibilité de travail en horaires décalés (travaux saisonniers)

Infos pratiques

- Poste à pouvoir à temps plein (37 heures hebdomadaires) dès que possible.
- Remplacement de 4 mois
- Poste ouvert aux fonctionnaires (cadres d'emplois des adjoints techniques) ou aux contractuels (CDD d'1 an).

Contact

Candidature, **accompagnée de vos prétentions salariales (en net mensuel)**, à adresser à Madame la Maire à l'adresse mail suivante : drh@ville-courdimanche.fr ou à l'adresse postale suivante : Mairie de Courdimanche, rue Vieille St Martin, 95800 Courdimanche