

Budget participatif : les projets

L'ensemble des projets déposés, sélectionnés et non-sélectionnés, ainsi que les idées non retenues et les raisons de leur élimination.

Projet 1 : Plateforme collaborative d'échanges et de savoir

Projet non retenu : hors budget participatif

[Tous les détails du projet](#)

Projet 2 : Connexions douces

Projet non retenu : hors budget participatif

[Tous les détails du projet](#)

Projet 3 : Bornes de recharge pour véhicules électriques alimentée en énergie verte

Projet retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 4 : Composteurs collectifs

Projet retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 5 : Sculpture d'une abeille sur le rond-point du miroir

Projet non retenu : aucune suite n'a été donnée par le porteur de projet

[Tous les détails du projet](#)

Projet 6 : installer une rampe sur l'escalier extérieur d'accès à la salle Claire Girard

Projet retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 7 : Bancs dans divers endroits

Projet retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 8 : Goûter Truck animé

Projet non retenu : hors budget participatif, ne répondant pas aux critères définis dans le règlement

[Tous les détails du projet](#)

Projet 9 : éco énergie

Projet non retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 10 : Parcours santé près du château d'eau

Projet retenu et lauréat

[Tous les détails du projet](#)

Projet 11 : Embellissement du rond-point des croizettes

Projet retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 12 : Poulailier collectif

Projet non retenu

[Tous les détails du projet](#)

Projet 13 : Remplacement du mini bus

Projet non retenu : déjà prévu par la Ville

[Tous les détails du projet](#)

Projet 14 : Un bus jusqu'à la compassion

Projet non retenu : Hors Budget Participatif

[Tous les détails du projet](#)

Projet 15 : Bancs & tables

Projet non retenu : déjà prévu par la Ville

[Tous les détails du projet](#)

Projet : 16 : Création d'un studio de son

Projet non retenu : Hors Budget Participatif

[Tous les détails du projet](#)